HAMBURG BLASTERS FC

PRÄSENTIERT

HANSEATIC CHAMPIONSHIP 2026

OFFIZIELLES TURNIERREGLEMENT

Verbandspartner: Kerala European Football Federation (KEFF)

Austragungsort: Harburger Türk-Sport e.V. (Baererstraße 45B, 21073 Hamburg)

PRESTIGE-TURNIERPARTNER & OFFIZIELLE SPONSOREN

CATERING- & SPEISEPARTNER

Kerala Kuche Hamburg ↗

@keralakueche

STUDIENBERATUNG AUSLAND

Unomaze ↗

@unomaze.co

OFFIZIELLER GETRÄNKEPARTNER

Malayali ↗

@malayali.rocks

Turnierdatum: Sonntag, 11. Oktober 2026 • **Einlass:** 07:30 Uhr | **Anstoß:** 08:00 Uhr MESZ • Hamburg, Deutschland

I

Allgemeine Regeln & Richtlinien

Das Exekutivkomitee des Hamburg Blasters FC und der Disziplinarausschuss der KEFF besitzen das uneingeschränkte Recht, bei allen Vorfällen am Turniertag bindende Entscheidungen im Sinne eines fairen, sicheren und erfolgreichen Turnierverlaufs zu fällen.

- **Ausschlussbefugnis der Turnierleitung:** Die Turnierleitung ist befugt, Spieler oder Betreuer, die gegen die Würde, den Respekt oder die sportliche Integrität anderer Teilnehmer verstoßen, vom nächsten Spiel oder vom gesamten Turnier auszuschließen. Es darf kein Ersatzspieler in den Kader nachberufen werden, um den ausgeschlossenen Spieler zu ersetzen.
- **Kommunikationskanal:** Ausschließlich offizielle Mannschaftsverantwortliche (Teammanager oder Kapitäne) sind berechtigt, an das Organisationskomitee heranzutreten, um organisatorische Belange abseits des Spielfelds zu besprechen.
- **Alkoholverbot & Suchtmittel:** Der Konsum von Alkohol, Zigaretten oder sonstigen Rauschmitteln ist in und im unmittelbaren Umkreis der Umkleidekabinen, Spielfelder und Ruhezonen auf der gesamten Sportanlage strengstens verboten.
- **Sportliche Disziplin & Respekt:** Von allen Mannschaften und Begleitpersonen wird jederzeit vorbildliches Benehmen und gegenseitiger Respekt erwartet. Schwerwiegende Disziplinarverstöße außerhalb des Spielfelds können zum sofortigen Turnierausschluss der gesamten Mannschaft führen.
- **Sauberkeit der Einrichtungen:** Die Teams sind verpflichtet, Umkleidekabinen, Duschräume, Sanitäranlagen und den Spielbereich sauber zu halten. Die Räumlichkeiten sind nach Spielende stets in aufgeräumtem, einwandfreiem Zustand zu hinterlassen.
- **Offizielles Regelwerk:** Sofern in diesem Reglement nicht ausdrücklich anders festgelegt, gelten uneingeschränkt die offiziellen Turnierregeln der KEFF sowie ergänzend die Spielregeln der FIFA.
- **Pünktliche Meldung am Turniertag:** Alle Teams müssen sich bis spätestens 07:30 Uhr auf der Sportanlage einfinden, um die Kabinenzuteilung entgegenzunehmen und die Registrierung abzuschließen. Die Turnierleitung übernimmt keinerlei Haftung für in den Kabinen zurückgelassene Gegenstände oder Wertsachen.
- **Bereitstellung vor dem Anstoß:** Die Mannschaften müssen sich spätestens 10 Minuten vor der angesetzten Anstoßzeit am jeweiligen Spielfeld spielfähig bereithalten.
- **Nichtantritt & Forfaitwertung:** Tritt eine Mannschaft nicht mindestens 2 Minuten vor der Anstoßzeit an, wird das Spiel mit 2:0 als Forfaitsieg für das gegnerische Team gewertet. Treten beide Teams nicht rechtzeitig an, wird die Begegnung als 0:0-Unentschieden (ohne Punkte) gewertet.
- **Werberichtlinien:** Werbung jeglicher Art, die nicht im Vorfeld schriftlich durch die Turnierleitung genehmigt wurde, ist auf dem gesamten Veranstaltungsgelände untersagt.
- **Zuschauerverhalten & Platzsturm:** Zuschauervergehen wie das Betreten des Spielfelds, Beleidigungen oder Tätlichkeiten gegen Schiedsrichter, Funktionäre oder Spieler führen zum sofortigen Verweis vom Sportgelände und können empfindliche Sanktionen gegen das jeweilige Team nach sich ziehen.

II

Turnierformat: Gruppenphase & Spielprotokoll

18 europäische Spitzenklubs treten in 6 Dreiergruppen (Gruppen A, B, C, D, E, F) an. Das Turnier besteht aus einer Vorrunde im einfachen Rundenturnier (Single Round-Robin) und einer anschließenden K.-o.-Phase im einfachen K.-o.-System (Single Elimination).

1. SPIELMODUS & ZEITREGELN DER GRUPPENPHASE

- **Gruppenbegegnungen im Round-Robin:** Jedes Team bestreitet 2 Gruppenspiele gegen die beiden anderen Klubs seiner Gruppe (insgesamt 3 Spiele pro Gruppe). Jeder teilnehmenden Mannschaft sind somit mindestens 2 Pflichtspiele garantiert.
- **Spieldauer in der Vorrunde:** Alle Gruppenspiele dauern **20 Minuten** (zwei Halbzeiten à 10 Minuten, mit einer kurzen 3-minütigen Halbzeitpause für den Seitenwechsel). Der Schiedsrichter kann bei Unterbrechungen nach eigenem Ermessen Nachspielzeit gewähren.
- **Punktewertung in der Gruppenphase:**

Sieg: 3 Punkte | **Unentschieden: 1 Punkt** | **Niederlage: 0 Punkte**

2. OFFIZIELLE KRITERIEN BEI PUNKTGLEICHHEIT (TIE-BREAKER)

Haben zwei oder mehr Mannschaften nach Beendigung aller Gruppenspiele dieselbe Punktzahl, wird die Platzierung anhand folgender Kriterien in exakt dieser Reihenfolge ermittelt:

1. Bessere Tordifferenz: Erzielte Tore abzüglich der Gegentore aus allen Gruppenspielen (Tordifferenz = Tore geschossen − Tore kassiert).

2. Höhere Anzahl erzielter Tore: Die Mannschaft, die in allen Gruppenspielen insgesamt die meisten Tore erzielt hat.

3. Direkter Vergleich (Head-to-Head): Das Ergebnis der direkten Begegnung zwischen den punktgleichen Mannschaften.

4. Fair-Play-Wertung (Disziplinarwertung): Das Team mit der geringeren Anzahl an Strafpunkten aus allen Vorrundenspielen (Gelbe Karte = 1 Strafpunkt, Rote Karte = 3 Strafpunkte).

5. Münzwurf / Losentscheid: Sollte nach Anwendung aller vier sportlichen Kriterien absoluter Gleichstand herrschen, entscheidet die Turnierleitung per öffentlichem Münzwurf oder Losentscheid.

II

Turnierformat: K.-o.-Phase & Spielzeiten

1. K.-O.-RUNDE & QUALIFIKATIONSMODUS (16 TEAMS)

- **K.-o.-Turniersystem (Single Elimination):** 16 qualifizierte Klubs bestreiten die K.-o.-Phase über Achtelfinale (Pre-Quarterfinals / Round of 16), Viertelfinale (QF), Halbfinale (SF) bis hin zum großen Finale.
- **Direkte Qualifikanten (12 Teams):** Die Gruppensieger (Platz 1) und Gruppenzweiten (Platz 2) aller 6 Gruppen (A, B, C, D, E, F) sind automatisch und direkt für das Achtelfinale qualifiziert.
- **Beste 4 Gruppendritte (4 Teams):** Die 6 Drittplatzierten aller Gruppen werden in einer übergreifenden Drittplatzierten-Tabelle nach den offiziellen Tie-Break-Kriterien (Punkte → Tordifferenz → Erzielte Tore → Fair Play → Münzwurf) verglichen. Die besten 4 Drittplatzierten ziehen ins Achtelfinale ein. Lediglich die 2 schwächsten Drittplatzierten scheiden aus dem Turnier aus.

2. SPIELZEITEN & ELFMETERSCHIESSEN (KEINE VERLÄNGERUNG)

WICHTIG: In sämtlichen K.-o.-Spielen gibt es bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit KEINE Verlängerung! Die Entscheidung fällt stets unmittelbar im Elfmeterschießen.

- **Achtelfinale & Viertelfinale:** 20 Minuten reguläre Spielzeit (zwei Halbzeiten à 10 Minuten, 3 Minuten Halbzeitpause). Steht es nach 20 Minuten unentschieden, folgt sofort ein Elfmeterschießen mit **3 Schützen pro Team**. Herrscht danach Gleichstand, entscheidet das Sudden Death (jeweils 1 Schütze abwechselnd), bis ein Sieger feststeht.
- **Halbfinale & Finale:** 25 Minuten reguläre Spielzeit (zwei Halbzeiten à 12,5 Minuten, 5 Minuten Halbzeitpause). Bei Unentschieden nach 25 Minuten folgt sofort ein Elfmeterschießen mit **5 Schützen pro Team**, gefolgt von Sudden Death bis zur Entscheidung.
- **Schützenberechtigung beim Elfmeterschießen:** Zum Elfmeterschießen sind ausschließlich diejenigen Spieler der **7 Feldspieler** berechtigt, die beim ertönenden Schlusspfiff aktiv auf dem Platz standen. Kein Spieler darf ein zweites Mal antreten, ehe nicht alle 7 Feldspieler geschossen haben.

3. SPIEL UM PLATZ 3 (KLEINES FINALE)

Die beiden im Halbfinale unterlegenen Mannschaften bestreiten zur Ermittlung des 3. Turnierplatzes ein direktes Elfmeterschießen mit **5 Schützen pro Team**, sofern die Zeitplanung des Spieltags dies zulässt.

Sollten unvorhergesehene zeitliche Verzögerungen die Austragung des Elfmeterschießens verhindern, wird Platz 3 anhand der besseren Tordifferenz der beiden Teams aus ihren jeweiligen Halbfinalpartien vergeben.
Hinweis: Für Platz 3 werden offizielle Bronzemedaillen an den gesamten Kader verliehen (kein Mannschaftspokal).

III

Spieler- & Ausrüstungsbestimmungen

- **Kadergröße & Reservespieler:** Jedes Team darf maximal 12 Spieler im Hauptkader sowie bis zu 4 Reservespieler (Ersatzspieler) registrieren (Gesamtkader maximal 16 Spieler). Soll ein Reservespieler in den 12er-Kader aufrücken, muss der Teammanager dies der Turnierleitung mindestens 10 Minuten vor Spielbeginn der jeweiligen Begegnung schriftlich mitteilen.
- **Herkunftsregelung (Non-Keralite-Quote):** Jeder Kader darf maximal 3 Spieler enthalten, die nicht aus Kerala stammen, jedoch indischer Herkunft sind (Non-Keralites of Indian Origin). Von diesen 3 registrierten Spielern dürfen sich zu jedem Zeitpunkt **maximal 2 gleichzeitig** auf dem Spielfeld befinden.
- **Sanktion bei Quotenverstoß:** Beginnt ein Team ein Spiel mit 3 Non-Keralites gleichzeitig auf dem Feld, wird der gegnerischen Mannschaft sofort ein Tor gutgeschrieben, und das Team muss unverzüglich einen der drei Spieler auswechseln.
- **Ausweispflicht:** Alle Spieler müssen am Turniertag amtliche Lichtbilddokumente (Personalausweis, Reisepass, Aufenthaltstitel) mitführen, um ihre Identität und Spielberechtigung bei Überprüfung durch die Turnierleitung nachweisen zu können.
- **Kaderänderungen am Spieltag:** Nachträgliche Kaderänderungen am Turniertag sind ausschließlich bei nachgewiesenen akuten Verletzungen oder begründeter Nichtverfügbarkeit und nur mit ausdrücklicher Genehmigung der Turnierleitung zulässig.
- **Mindestspielerzahl:** Für die Spielfähigkeit sind mindestens 5 Spieler (inklusive Torwart) auf dem Feld erforderlich. Kann eine Mannschaft keine 5 Spieler stellen, wird das Spiel mit 2:0 als Forfaitsieg für den Gegner gewertet.
- **Mindestalter:** Alle teilnehmenden Spieler müssen das 16. Lebensjahr vollendet haben (Stichtag: Turniertag).
- **Trikotpflicht & Leibchen:** Alle Feldspieler müssen einheitliche Vereinstrikots mit eindeutigen Rückennummern tragen; der Torwart muss sich farblich deutlich abheben. Aus hygienischen Gründen wird gebeten, eigene Markierungsleibchen mitzuführen; bei Farbgleichheit stellt die Turnierleitung neutrale Leibchen zur Verfügung.
- **Schutzausrüstung & Schmuckverbot:** Das Tragen von Schienbeinschonern und Kniestutzen wird dringend empfohlen. Spieler, die ohne Schienbeinschoner auflaufen, tun dies auf eigenes Risiko. Metallstollen sowie das Tragen von Schmuck (Ketten, Uhren, Ringe, Armbänder etc.) sind aus Sicherheitsgründen strengstens untersagt.
- **Erste Hilfe & Versicherungsschutz:** Die Teams erhalten vor Ort kostenlose Erste-Hilfe-Versorgung bei Verletzungen. Bei schweren medizinischen Notfällen sind der betroffene Spieler und sein Verein selbst für die weiterführende Behandlung verantwortlich. Alle Spieler müssen über eine in der Europäischen Union gültige Kranken- bzw. Auslandskrankenversicherung verfügen.
- **Verpflegung & Unterbringung:** Die Turnierleitung übernimmt keine Kosten für Verpflegung, Unterkunft oder Anreise der Teams. Vor Ort steht eine reichhaltige Verpflegungsstation zur Verfügung; Mahlzeiten können vorab bestellt werden.

IV

Auswechslungen & Spielerwechsel

- **Fliegende Wechsel (Rolling Substitutions):** Auswechslungen erfolgen fliegend und sind beliebig oft wiederholbar. Ein Wechsel darf ausschließlich bei ruhendem Spielzug an der Mittellinie vollzogen werden.
- **Anmeldung beim Schiedsrichter:** Jeder Spielerwechsel muss dem Schiedsrichter oder dem zuständigen Linienrichter vor dem Betreten des Feldes deutlich angezeigt werden.
- **Sofortige Rote Karte bei Quotenüberschreitung:** Führt eine Auswechslung dazu, dass ein dritter Non-Keralite gleichzeitig das Spielfeld betritt, wird dem eingewechselten Spieler unmittelbar die Rote Karte gezeigt.
- **Überzahl-Sanktion:** Befinden sich zu irgendeinem Zeitpunkt mehr als sieben (7) Spieler einer Mannschaft aktiv auf dem Spielfeld, kann der Schiedsrichter je nach Schwere des Vorteils dem gegnerischen Team sofort ein oder mehrere Tore zusprechen.

V

Schiedsrichterwesen & Spielleitung

Respektieren Sie die Unparteiischen und den Geist des Sports. Schiedsrichterbeleidigungen und Kritik an Tatsachenentscheidungen werden ausnahmslos geahndet. Sämtliche Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig.

- **Ablehnungsgesuche unzulässig:** Anträge von teilnehmenden Teams auf Wechsel oder Ablehnung bestimmter Schiedsrichter sind strikt unzulässig.
- **Disziplinäre Sanktionsstufen:**

  • **Mündliche Ermahnung:** Bei leichten Regelverstößen.
  • **Gelbe Karte (Verwarnung):** Bei unsportlichem Verhalten, Foulspiel, Meckern, Spielverzögerung etc. Eine zweite Gelbe Karte für denselben Spieler im selben Spiel führt zur Roten Karte (Gelb-Rot).
  • **Rote Karte (Feldverweis):** Bei grobem Foulspiel, Tätlichkeiten, Beleidigungen oder Notbremsen. Der Spieler wird sofort vom Platz gestellt, und die Mannschaft muss die Partie in Unterzahl beenden.
- **Folgespiel-Regelung:** Ein des Feldes verwiesener Spieler ist im darauffolgenden Gruppenspiel grundsätzlich wieder spielberechtigt, sofern der Vorfall vom Schiedsrichter nicht als schwere Tätlichkeit eingestuft wird.
- **Sonderregel bei wiederholtem Platzverweis:** Erhält ein Spieler im weiteren Turnierverlauf eine **zweite glatte Rote Karte**, wird er für alle verbleibenden Spiele des gesamten Turniers dauerhaft ausgeschlossen!
- **Kapitänsansprache:** Ausschließlich der Mannschaftskapitän darf während des laufenden Spielbetriebs den Schiedsrichter auf dem Feld für sachliche Rückfragen ansprechen.

V

Spezifische Spielregeln & Spielfelddisziplin

- **Verhalten der Ersatzbank & Trainer:** Weder Reservespieler noch Betreuer dürfen sich in Auseinandersetzungen auf dem Spielfeld einmischen. Bei unbefugtem Betreten des Spielfelds kann der Schiedsrichter Verwarnungen gegen Auswechselspieler oder Trainer aussprechen.
- **Grätschen (Slide Tackles):** Das Hineingrätschen in den Ball (Slide Tackling) ist nach den regulären Zweikampfregeln gestattet, sofern der Ball gespielt wird und keine rücksichtslose Gefährdung des Gegenspielers vorliegt.
- **Freistöße & Mauerabstand:** Sämtliche direkten und indirekten Freistöße werden erst nach Freigabe durch den Pfiff ausgeführt. Abwehrspieler müssen stets einen Mindestabstand von **5 Metern** zum Ball einhalten.
- **Rückpassregel:** Die Rückpassregel findet volle Anwendung. Spielt ein Feldspieler den Ball absichtlich mit dem Fuß zum eigenen Torwart zurück und dieser nimmt den Ball mit den Händen auf, wird ein indirekter Freistoß verhängt.
- **Torwartposition & Finten beim Strafstoß:** Der Torhüter muss sich bei der Ausführung des Elfmeters mit mindestens einem Fuß auf oder über der Torlinie befinden; ein frühzeitiges Verlassen führt zur Wiederholung. Unzulässige Finten oder Abstoppen nach beendetem Anlauf sind verboten und führen zur Gelben Karte für den Schützen ohne Wiederholung des Versuchs.
- **Keine Abseitsregel:** Im gesamten Turnier wird **ohne Abseits** gespielt.
- **Meldepflicht für Tore & Vorlagen:** Der Kapitän oder Teammanager muss unmittelbar nach Spielende die Torschützen und Vorlagengeber bei der Turnierleitung am Desk melden und verifizieren lassen.
- **Spielberichtsbogen:** Sämtliche Schiedsrichterberichte (Karten, Tore, Notizen) müssen unmittelbar nach Abpfiff beim zuständigen Platzverantwortlichen abgegeben werden.

VI

Notfall-, Wetter- & Ausfallbestimmungen

Bei unvorhersehbaren Ereignissen (z. B. Unwetter, Starkregen, Platzsperren, behördlichen Auflagen oder extremen zeitlichen Verzögerungen) obliegt der Turnierleitung das Recht:

- a. Spiele zu verschieben, die Spielzeiten anzupassen oder den Turniermodus zu straffen (z. B. Verkürzung der Spieldauer, Auslassen des Achtelfinales oder direkte Elfmeterentscheidungen).
- b. Gruppenzuteilungen oder Spielorte innerhalb der Anlage zu verändern, um eine reguläre und sichere Beendigung des Wettbewerbs zu gewährleisten.
- c. Im Falle eines vollständigen, ersatzlosen Abbruchs des gesamten Turniers wird den teilnehmenden Vereinen die Anmeldegebühr in voller Höhe erstattet.
- Sämtliche Entscheidungen bezüglich Ausfällen, Unterbrechungen oder Formatänderungen werden durch das Turnierkomitee getroffen und den Teams offiziell mitgeteilt.

VII

Setzliste & Offizielle Lostopfeinteilung

Die 18 teilnehmenden Klubs sind auf Basis der offiziellen europäischen KEFF-Rangliste in 3 Lostöpfe zu je 6 Mannschaften eingeteilt. Teams, die nicht in der KEFF-Rangliste geführt werden (Debütanten und Gastvereine), werden Topf 3 zugeordnet:

TOPF 1 (GESETZTE SPITZENKLUBS / TOP SEEDS)

#		OFFIZIELLE KEFF-RANGLISTE & SETZGRUNDLAGE
#1	**Adlers Lombard FC**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed
#2	**Hamburg Blasters FC**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed
#3	**Kombans FC Germany**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed
#4	**Club De Swat**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed
#5	**Minnal Bayern**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed
#6	**Frankfurter FC**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-1-Seed

TOPF 2 (HERAUSFORDERER / COMPETITIVE CONTENDERS)

#		OFFIZIELLE KEFF-RANGLISTE & SETZGRUNDLAGE
#1	**Monsoon FC Berlin**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed
#2	**Dresden Drifters**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed
#3	**Viva Berlin**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed
#4	**Bremen Blasters FC**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed
#5	**Otto FC Magdeburg**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed
#6	**Hamburg Blasters Hawks**	Offizielle KEFF-Rangliste Europa • Topf-2-Seed

TOPF 3 (HERAUSFORDERER & DEBÜTANTEN / CHALLENGERS)

#		OFFIZIELLE KEFF-RANGLISTE & SETZGRUNDLAGE
#1	**FC Emden**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)
#2	**NRW Blasters**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)
#3	**Aachen FC**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)
#4	**Cottbus Stürmer FC**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)
#5	**MSV Dortmund**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)
#6	**Hawks Kaunas**	Nicht gelistet / Gastverein (Topf 3 zugeordnet)

OFFIZIELLE ZIEHUNGSMECHANIK & SETZGRUNDSÄTZE

- **Neutrales Ziehungsprotokoll:** Alle 18 Klubs nehmen gleichberechtigt und streng leistungsorientiert an der Live-Auslosung teil. Es gibt keine gesetzten Heimvorteile oder Vorab-Zuteilungen.
- **Sequenzielle Ziehung Topf für Topf:**
  1. *Topf-1-Ziehung:* Die 6 Teams aus Topf 1 werden nacheinander auf Position 1 der Gruppen A bis F gelost (A1, B1, C1, D1, E1, F1).
  2. *Topf-2-Ziehung:* Die 6 Teams aus Topf 2 werden nacheinander auf Position 2 der Gruppen A bis F gelost (A2, B2, C2, D2, E2, F2).
  3. *Topf-3-Ziehung:* Die 6 Teams aus Topf 3 werden nacheinander auf Position 3 der Gruppen A bis F gelost (A3, B3, C3, D3, E3, F3).
- **Grundsatz der Topfintegrität:** Jede Vorrundengruppe besteht aus genau einem Team aus Topf 1, einem aus Topf 2 und einem aus Topf 3. Niemals können zwei Teams desselben Lostopfs in eine gemeinsame Gruppe gelost werden.

OFFIZIELLE GRUPPENMATRIX & K.-O.-TURNIERBAUM

OFFIZIELLE GRUPPEN-ZUTEILUNGSMATRIX (GRUPPEN A BIS F)

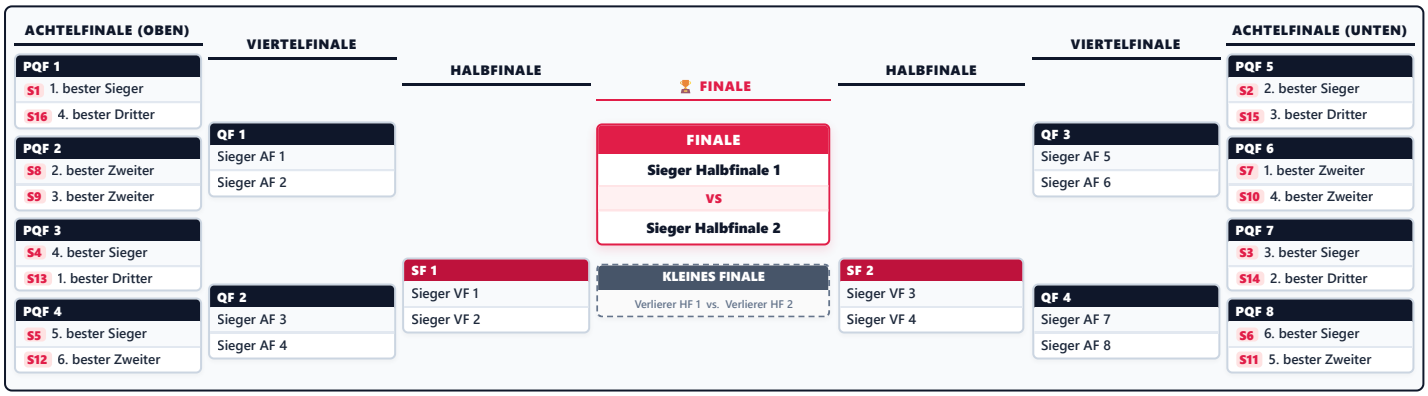
GRUPPE A	GRUPPE B	GRUPPE C	GRUPPE D	GRUPPE E	GRUPPE F
PLATZ A1 (TOPF 1)	PLATZ B1 (TOPF 1)	PLATZ C1 (TOPF 1)	PLATZ D1 (TOPF 1)	PLATZ E1 (TOPF 1)	PLATZ F1 (TOPF 1)
Topf-1-Ziehung	Topf-1-Ziehung	Topf-1-Ziehung	Topf-1-Ziehung	Topf-1-Ziehung	Topf-1-Ziehung
PLATZ A2 (TOPF 2)	PLATZ B2 (TOPF 2)	PLATZ C2 (TOPF 2)	PLATZ D2 (TOPF 2)	PLATZ E2 (TOPF 2)	PLATZ F2 (TOPF 2)
Topf-2-Ziehung	Topf-2-Ziehung	Topf-2-Ziehung	Topf-2-Ziehung	Topf-2-Ziehung	Topf-2-Ziehung
PLATZ A3 (TOPF 3)	PLATZ B3 (TOPF 3)	PLATZ C3 (TOPF 3)	PLATZ D3 (TOPF 3)	PLATZ E3 (TOPF 3)	PLATZ F3 (TOPF 3)
Topf-3-Ziehung	Topf-3-Ziehung	Topf-3-Ziehung	Topf-3-Ziehung	Topf-3-Ziehung	Topf-3-Ziehung

K.-O.-SETZLISTE & KATEGORIE-VERGLEICH (SETZPLÄTZE 1–16)

Die Teams werden streng innerhalb ihrer jeweiligen Kategorie gemäß der Gruppenphase gesetzt:

- **Kategorie 1 (Setzplätze 1–6):** Die 6 Gruppensieger, untereinander gerankt von 1 bis 6.
- **Kategorie 2 (Setzplätze 7–12):** Die 6 Gruppenzweiten, untereinander gerankt von 7 bis 12.
- **Kategorie 3 (Setzplätze 13–16):** Die 6 Gruppendritten, untereinander gerankt zur Vergabe der 4 letzten Qualifikationsplätze (Seeds 13–16).
- **Kriterien bei Gleichstand:** Haben Teams innerhalb einer Kategorie dieselbe Punktzahl, gilt die gleiche Kriterien-Reihenfolge: *1. Tordifferenz → 2. Erzielte Tore → 3. Disziplinarwertung (Fair Play) → 4. Münzwurf / Los.*

OFFIZIELLER K.-O.-TURNIERBAUM (DER WEG ZUM TITEL)



- **Gruppen-Rematch- & Schwesterteam-Schutz:** Teams, die in der Gruppenphase gegeneinander gespielt haben, können im Achtelfinale nicht erneut aufeinandertreffen. Der gleiche Schutz gilt für Schwestermannschaften desselben Vereins (Hamburg Blasters FC & Hamburg Blasters Hawks), um ein vorzeitiges vereinsinternes Duell auszuschließen.
- **Funktionsweise des automatischen Platztauschs:** Führt die Setzliste zu einem Gruppen-Rematch oder Schwesterteam-Duell, tauscht das niedriger gesetzte Team seinen Spielplatz mit dem nächstplatzierten Qualifikanten derselben Kategorie (z. B. Dritter mit Drittem; Zweiter mit Zweitem), sodass beide Vereine frische Gegner erhalten.